



**Algoritmia:** La algoritmia se interesa por la actividad de programación de un ordenador que permite resolver problemas de manera automática. Se coloca en un plano conceptual en el que cualquier problema, informático o de otro tipo, se caracteriza por un conjunto de datos de entrada y resultados esperados.

**Ciberbullying:** es el hostigamiento online por parte de pares. Al hablar de hostigamiento hacemos referencia a aquellas situaciones en las que uno o varios niños o niñas son marginados, discriminados, maltratados por parte de uno o varios pares de manera sostenida en el tiempo.

**Grooming:** el acoso sexual por parte de un adulto a un niño o niña es un delito tipificado y condenado por la ley argentina. Los perpetradores de este delito suelen generar un perfil falso en una red social, sala de chat, foro, videojuego u otro, en donde se hacen pasar por un chico o una chica y entablan una relación de amistad y confianza con el niño o niña que quieren acosar.

**Huella digital:** Es la marca que dejamos con cada click que damos, cada información que recibimos y enviamos traza nuestro perfil digital. Todas las actividades que una persona desarrolla en Internet pueden ser estudiadas, procesadas y organizadas, para conocer mejor al usuario o usuaria y ofrecerle servicios, productos e ideas acordes a su identidad digital, por tanto, la gratuidad en Internet no existe. Uno de los temas que más preocupa en todo el mundo, se refiere al uso que entidades públicas y privadas pueden hacer de la huella digital.

**Big data:** Esta gran cantidad de información que proporcionan las y los usuarios cuando navegan en la web, recibe el nombre de big data. Son enormes volúmenes de datos que tienen el potencial de ser organizados y procesados para obtener, a partir de ellos, información. La big data busca analizar el comportamiento on line y permite ver lo que las personas realmente quieren, a partir de sus búsquedas e intereses cuando se conectan a Internet.

**Internet de las cosas (IoT):** Es la posibilidad de interconexión y transmisión de datos entre objetos cotidianos e internet. Los aparatos eléctricos y electrónicos y los dispositivos digitales con los que convivimos tienen circuitos y sensores que les permite



ejecutar programas, recolectar y compartir datos con la internet sin la intervención de personas.

**Phishing:** Es un método de delincuencia informática. Su objetivo principal es captar información confidencial como ser nombres de usuarios, contraseñas, números de cuentas bancarias, etc. Una de las formas más utilizadas para llevar a cabo el phishing es a través del correo electrónico o de una página web falsa que imita a un sitio verdadero y solicita información personal para engañar al usuario.

**Robótica:** La robótica es la ciencia y la técnica que está involucrada en el diseño, la fabricación y la utilización de robots. Un robot es, por otra parte, una máquina que puede programarse para que interactúe con objetos y lograr que imita, en cierta forma, el comportamiento humano o animal.

**Realidad aumentada:** Se produce en las instancias donde el mundo real se complementa con el mundo virtual a través de un proceso informático. Su potencial es la creación de una realidad mixta en tiempo real, añadiendo información virtual a la información física ya existente. La principal diferencia con la realidad virtual es que no reemplaza la realidad física, sino que agrega datos informáticos al mundo real, creando así distintos tipos de experiencias interactivas para el usuario, por ejemplo: catálogos de productos en 3D, probadores de ropa virtual, videojuegos, etc.